

R i d e o n J a p a n

ソフトバンクモバイル公式ゲームアプリ

酒場経営RPG「RPG 不思議の国の酒場2」

配信のお知らせ！

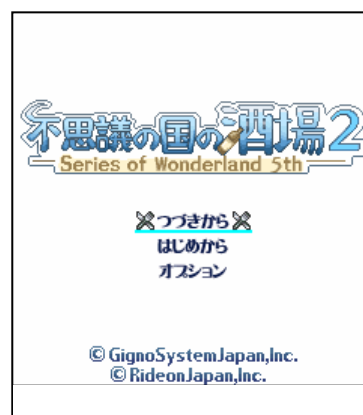
～ 大人気！「不思議の国の冒険酒場」の続編がついに完成！ ～

エンターテインメントコンテンツプロデュースの株式会社ライドオンジャパン（埼玉県川口市：代表取締役 其田 賢一）は、ジグノシステムジャパン株式会社が運営する「本格メガゲームズ」サイト内に、酒場経営RPG「RPG 不思議の国の酒場2」を2009年4月15日に配信します。

概要

『不思議の国の酒場2』は、多くのユーザー様から好評をいただいている、不思議の国シリーズ第5弾です。

大人気の「不思議の国の冒険酒場」の続編で、王国一の酒場を目指す酒場経営RPGです。



(C)GignoSystemJapan, Inc.

(C)RideonJapan, Inc.

ストーリー

『シュベック亭』……

それはカッセル王国の首都マスハイムの一等地に建つ小さな酒場。

この店の主は、二人の姉妹。妹のシーラと姉のカメリナ。二人は亡き両親に代わって酒場を切り盛りしていた。しかし、その立地の良さゆえ、一流料亭「七天使亭」のグスタフに目をつけられ、脅迫や嫌がらせを受けるようになってしまう。

困り果てた姉妹にシーラの幼なじみフレットが「料理コンテストで優勝し、国一番になれば店を守れる」と助言する。

そして、シーラは国一番の酒場を目指すことになる……。

システム

酒場のランクを上げることで物語が進行します。ランクは、お城で定期的に行われる料理コンテストと、酒場での売上によって上がります。

レシピ

レシピの一覧から料理を作ります。

食材やツールが足りない場合は、もちろん料理を作ることができません。

レシピは道具屋や本棚、宝箱など、さまざまな場所で手に入れることができます。

オリジナル調理

食材とツールを自分で設定して料理を作ります。

組合せが間違っていた場合は失敗料理になり、食材はなくなってしまいます。

一度成功した組合せはレシピとして登録され、以降レシピ調理から作ることができるようになります。

食べる

このゲームでは、料理を食べてレベルアップすることができます。料理は、

メニュー画面 > アイテム > 料理

で食べることができます。

ただし、満腹度が 99 になるとそれ以上料理を食べることができません。

満腹度は日付が変わるとリセットされます。

また、一部のアイテムや料理で満腹度を下げることがもできます。

戦闘システム

キャラクターの行動順は AGI の数値により決まります。戦闘画面上部の行動ウィンドウのアイコンが一番左に来ると、そのキャラクターが行動可能になります。

サービス詳細

URL : <http://honkaku.gsj.bz/>

サービス名称 : 「RPG 不思議の国の酒場 2」

課金体系 : 従量課金 1 アプリ 420 円(税込み・通信料別)

アクセス : Yahoo ケータイ メニューリスト ケータイゲーム ゲームパック
本格メガゲームズ

配信日程 : 2009 年 4 月 15 日

販売 : ジグノシステムジャパン株式会社 : <http://www.gignosystem.com/>

企画 : 株式会社ライドオンジャパン : <http://www.rideonjapan.co.jp/>

開発 : ライドオン・インコーポレイテッド : <http://www.rideon.co.jp/>

詳しいゲーム紹介はこちらからもご覧いただけます。

(ライドオンゲームズ HP) <http://www.rideongames.com/>

特設ページ

ライドオンゲームズHPでは、「不思議の国の酒場2」特設ページを公開しています。

<http://www.rideongames.com/sakaba2/>

画像一例



(C)GignoSystemJapan, Inc. (C)RideonJapan, Inc.

本件に関するお問い合わせ

株式会社ライドオンジャパン（担当：宮澤）

Tel: 048-222-1915 Fax: 048-225-5857

〒332-0012 埼玉県川口市本町 4-8-21 小野ビル

E-mail: info@rideonjapan.co.jp

本文中の会社名または商品名は各社の商標または登録商標です。

「Yahoo!」および「Yahoo!」「Y!」のロゴマークは、米国 Yahoo! Inc. の商標または登録商標です。

「SOFTBANK」および「ソフトバンク」の名称、ロゴは、日本国および、その他におけるソフトバンク株式会社の登録商標または商標です。